**Proyecto: Mapa Interactivo (Horario Inteligente)**

Equipo 4

***Historias de usuario (segunda entrega)***

Universidad Autónoma de Yucatán

Logotipo

Descripción generada automáticamente

Fundamentos de Ingeniería de Software

***Interfaz de inicio (forma de acceso)***

**Como** usuario del mapa

**Quiero** pantalla de inicio con opciones de acceso

**Para:** poder elegir de que manera accederé al mapa

**Descripción**: el software tendrá una pantalla de inicio donde estarán las funciones de inicio de sesión con cuenta institucional y acceso para visitantes

**Criterios de aceptación**

 El botón saldrá en la pantalla de inicio

 El botón será grande, llamativo e interactivo

 El usuario al interactuar con el botón, se desplegaran los cuadros de texto para introducir usuario y contraseña

**Priorización:** Must Have

***Interfaz de inicio (inicio de sesion)***

**Como** alumno de la facultad

**Quiero** una opción de inicio de sesión

**Para:** poder acceder con mi cuenta institucional y tener acceso a funciones para alumnos

**Descripción**: el software tendrá en la pantalla de inicio la opción de inicio de sesión para alumnos de la facultad

**Criterios de aceptación**

 El botón saldrá en la pantalla de inicio

 El botón será grande, llamativo e interactivo

 El usuario al interactuar con el botón, se desplegaran los cuadros de texto para introducir usuario y contraseña

**Priorización:** Must Have

***Interfaz de inicio (modo para visitantes)***

**Como** visitante

**Quiero** tener un modo para visitantes

**Para:** acceder al mapa sin tener que usar una cuenta institucional

**Descripción**: El software permitirá a los visitantes poder usar el mapa sin la necesidad de tener una cuenta institucional

**Criterios de aceptación**

 El botón saldrá en la pantalla de inicio

 El botón de modo de visitantes saldrá abajo del botón de inicio de sesión

 El usuario al interactuar con el botón, tendrá acceso solo al mapa de la facultad

con

funciones solo para visitantes

**Priorización:** Must Have

***Interfaz de inicio (interfaz de selección)***

**Como** Alumno de la facultad

**Quiero** una interfaz para elegir si ver el mapa o solo el horario

**Para:** poder acceder a la función que requiera en ese momento

**Descripción**: después de acceder con cuenta institucional, el usuario podrá elegir entre entrar al mapa o entrar a los horarios

**Criterios de aceptación**

 La interfaz de elección saldrá justo después de iniciar sesión

 El usuario podra interactuar con las dos opciones

 El usuario al elegir la opcion del mapa, se desplegará el mapa interactivo en su totalidad

El usuario al elegir los horarios, se desplegara sus horarios

**Priorización:** Must Have

**(INTERFAZ GENERAL)**

***Interfaz (visualización de puntos de interés)***

**Como** alumno de la facultad

**Quiero** visualizar la ubicación de todos los edificios en el mapa

**Para:** poder ubicar más fácil un salón o edificio

**Descripción**: el mapa mostrara la ubicación exacta de cada salón y edificio para que el alumno se pueda orientar de mejor manera dentro de la facultad

**Criterios de aceptación**

 El mapa muestra claramente todos los edificios con etiquetas y nombres.

 Los edificios y salones son interactivos y proporcionan información detallada al hacer clic.

 El mapa es accesible desde dispositivos móviles y de escritorio.

**Priorización:** Must Have

***Interfaz (barra de funciones)***

**Como** alumno de la facultad

**Quiero** tener una barra con las funciones y caracteristicas principales

**Para:** facilitar mi navegación entre las opciones del mapa

**Descripción**: el mapa tendrá una barra con las opciones principales del mapa (barra de búsqueda, creación, edición y gestión de horario, etc.) que será personalizable

**Criterios de aceptación**

 La barra debe de contener las opciones principales del mapa

 El usuario podrá personalizar cuantos y que elementos aparecen en la barra

 El usuario podrá ajustar la posición de la barra (arriba, abajo, derecha o izquierda)

**Priorización:** Must Have

***Interfaz (gestor de horarios)***

**Como** alumno de la facultad

**Quiero** un gestor de horarios

**Para:** poder crear o gestionar los horarios

**Descripción**: el mapa tendrá un botón para acceder a la función de gestor de horarios que aparecerá en la barra de opciones principales y en la pantalla de inicio

**Criterios de aceptación**

 El botón aparecerá en la barra de opciones principales

 El usuario al interactuar con el botón, se abrirá el gestor de horarios

 El botón aparecerá en la pantalla de selección

**Priorización:** Must Have

***Interfaz (zoom y desplazamiento)***

**Como** alumno de la facultad

**Quiero** poder hacer zoom y desplazarme con gestos

**Para:** poder moverme de manera más fácil por el mapa

**Descripción**: El usuario podrá usar los dedos y gestos para poder desplazarse por el mapa interactivo

**Criterios de aceptación**

 El usuario podrá moverse con total libertad a través del mapa

 La simbología se simplificará o se maximizará dependiendo si el usuario aleja o acerca la vista

 La sensibilidad de desplazamiento será dinámica

**Priorización:** Must Have

***Simbologia***

**Como** alumno de la facultad

**Quiero** tener simbología

**Para:** poder identificar mejor los elementos en el mapa

**Descripción**: el mapa tendrá simbología con el que el usuario podrá interactuar para obtener información sobre dicha actividad

**Criterios de aceptación**

 La simbología saldrá en grande en el mapa

 Cada tipo de elemento tendrá su propio símbolo

 El usuario al interactuar con el símbolo, se le mostrara la información de dicha actividad

**Priorización:** Must Have

***Apartado de búsqueda***

**Como** alumno de la facultad

**Quiero** un apartado de búsqueda

**Para:** poder encontrar salones u edificios de manera más sencilla y rápida

**Descripción**: El usuario podrá usar el buscador para encontrar salones, clases, edificios o actividades que quiera encontrar

**Criterios de aceptación**

 El apartado de búsqueda aparecerá en la parte superior del mapa

 El usuario al buscar podrá usar palabras claves y números

 Cada búsqueda del usuario se guardara en un historial de búsqueda

**Priorización:** Must Have

***Notifiaciones***

**Como** alumno de la facultad

**Quiero** que el mapa me mande notificaciones

**Para:** poder estar enterado de los cambios de clase o cancelación de clases

**Descripción**: El usuario podrá activar que el mapa le mande notificaciones sobre sus clases en base al horario.

**Criterios de aceptación**

 El usuario podrá activar o desactivar las notificaciones

 El usuario podrá elegir si las notificaciones serán con tono, con sonido o ambas

 El usuario podrá personalizar el tono de la notificación

**Priorización:** Should Have

***Filtro***

**Como** alumno de la facultad

**Quiero** poder filtrar la información que sale en el mapa

**Para:** poder ver solo la información que necesite

**Descripción**: El usuario podrá filtrar la información que aparece en el mapa según sus necesidades o gustos.

**Criterios de aceptación**

 El podrá filtrar la información que aparece según el tipo de actividad (clases, eventos, zonas de interés)

 El usuario podrá desactivar toda la simbología de algún edificio o área

**Priorización:** Should Have

***Personalización***

**Como** alumno de la facultad

**Quiero** personalizar la apariencia del mapa

**Para:** poder visualizarlo a mi gusto

**Descripción**: El usuario podrá elegir distintos temas para cambiar la apariencia del mapa.

**Criterios de aceptación**

 El usuario podrá elegir entre distintos temas predeterminados

 El usuario podrá crear sus propios temas

 La apariencia de todos los elementos del mapa cambiara según el tema elegido

**Priorización:** Could Have

***Lenguaje en ingles***

**Como** alumno de intercambio o del extranjero

**Quiero** poder visualizar toda la información y texto en ingles

**Para:** tener una mejor comprensión y entendimiento de la aplicación

**Descripción**: El usuario podrá elegir distintos temas para cambiar la apariencia del mapa.

**Criterios de aceptación**

 El usuario podrá elegir entre distintos temas predeterminados

 El usuario podrá crear sus propios temas

 La apariencia de todos los elementos del mapa cambiara según el tema elegido

**Priorización:** Could Have